ЛЕТУЧИЕ МЫШИ

Инструкция

说明书

22830





Навыки:



Физическое развитие: навыки мелкой моторики при прицеливании с помощью катапульты



Математика: точное прицеливание путем перемещения катапульты; подсчет выигрышных очков

Речь: взаимный обмен мнениями, в какие комнаты необходимо попасть



Сведения об игре:

Возраст

Количество игроков

Время игры



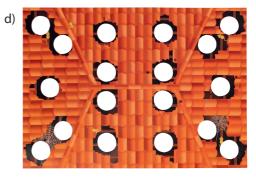




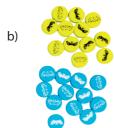
ЛЕТУЧИЕ МЫШИ

Содержание

- а) 5 перегородок
- b) 24 деревянные фишки
- с) 2 деревянные катапульты
- d) 1 кровля с 18 отверстиями









Contents

- a) 5 room dividers
- b) 24 wooden chips
- c) 2 wooden catapults
- d) 1 roof plate with 18 holes

Contenido

- a) 5 separadores de cuartos
- b) 24 fichas de madera
- c) 2 catapultas de madera
- d) 1 tabla de tejado con 18 orificios

Contenuto

- a) 5 divisori
- b) 24 tasselli in legno
- c) 2 catapulte in legno
- d) 1 tetto con 18 fori

Contenu

- a) 5 parois de séparation
- b) 24 pions en bois
- c) 2 catapultes en bois
- d) 1 plaque de toit avec 18 trous

Inhoud

- a) 5 scheidingswanden
- b) 24 houten chips
- c) 2 houten katapulten
- d) 1 dakplaat met 18 gaten

游戏配件

- a) 5 块房间隔段
- b) 24 块蝙蝠游戏木片
- c) 2 木制弹射器
- d) 1 18个洞口的屋顶板

Автор/Иллюстрации

Мы - дизайнеры, Бритта Кратц и Эльке Лейпф, обе 1968 г.р., а также дипломированные промышленные дизайнеры. Работая в паре, мы разрабатываем игры, игрушки и аксессуары для дома для различных производителей. Награды: Red Dot Award, Russian Design Award special mention,

В сотрудничестве с beleduc мы выпустили игру "Летучие мыши".



Author/Illustration

Auteur/Illustration



Autor/Ilustración

We are designdirect, Britta Kratz and Elke Leipf, both born in 1968 and technical school-trained industrial designers. As a team we design games, toys and living accessories for various manufacturers.

Awards: Red Dot Award, German Design Award special mention, Spiel gut.

The bat hopping game "Flooping" has been released by beleduc.

Nous sommes designdirect, Britta Kratz et Elke Leipf, toutes les deux de la promotion 1968 et toutes les deux designers industrielles diplômées. Nous créons ensemble des jeux, des jouets et des accessoires d'intérieur pour différents fabricants. Récompenses: Red Dot Award, German Design Award mention spéciale, Spiel gut.

Le jeu de marelle chauve-souris «Flooping» est sorti chez beleduc.

Somos designdirect, Britta Kratz y Elke Leipf, las dos nacidas en 1968 y graduadas en diseño industrial. Diseñamos en equipo juegos, juguetes y accesorios del hogar para distintos fabricantes.

Reconocimientos: «Red Dot Award». «German Design Award special mention», «Spiel gut».

Beleduc ha lanzado «Flooping», una rayuela de murciélagos.

Auteur/Illustratie

Wij zijn designdirect, Britta Kratz en Elke Leipf, beide geboren in 1968 en industrie-designers FH. We ontwerpen als team van twee spellen, speelgoed en woonaccessoires voor verschillende fabrikanten. Awards: Red Dot Award, German Design Award special mention. Spiel gut. Bij beleduc is het vleermuis-spel "Flooping" verschenen.



Autore/Illustrazione

Siamo il team designdirect: Britta Kratz ed Elke Leipf, enrambe nate nel 1968 e designer industriali diplomate. Insieme, ci occupiamo della progettazione di giochi, giocattoli e accessori per la casa per diversi produttori.

Premi ricevuti: Red Dot Award, German Design Award special mention, Spiel gut.

Per Beleduc abbiamo progettato il gioco del lancio con i pipistrelli "Flooping".



游戏作者/游戏设计

Britta Kratz和Elke Leipf是接受过专 业学习的工业设计师, 他们出生 于1968年。作为一个设计团队、 他们为各种制造商设计游戏、玩 具和生活配件的设计方案。

他们设计的产品曾获的奖项有: 红点奖、德国设计奖特别奖、德 国游戏玩具认证奖。

这款蝙蝠跳跃游戏"跳水"已经 被Beleduc采用。

22830 Летучие мыши

Летучие мыши кружатся по воздуху, чтобы найти место в двенадцати комнатах замка. С помощью катапульты можно выбрать для цели различные комнаты, чтобы каждая летучая мышь могла найти тихое место. Кто в конце игры займет больше комнат, выигрывает игру!

Подготовка к игре

Поместите коробку в центр стола, а перегородки скрепите между собой таким образом, чтобы образовалось 12 комнат. Каждый игрок получает катапульты и 12 фишек с изображением летучих мышей одного цвета.

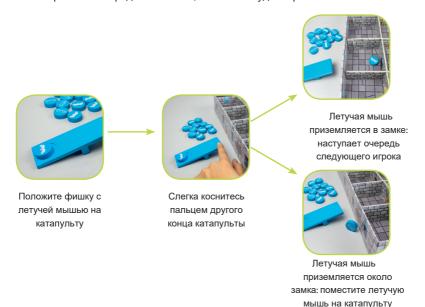


- Установите коробку
- Разместите перегородки
- Подготовьте катапульту
- Разделите фишки с летучими мышами

Ход игры

Цель игры состоит в том, чтобы занять больше комнат, либо в одиночку поместив свои фишки в одну комнату, либо поместив больше летучих мышей в одну комнату, чем соперник.

Пустой замок атакуют летучие мыши. Для этого игроки по очереди кладут фишку на катапульту и стреляют ею в направлении комнат, пока все летучие мыши не будут распределены в как можно большем количестве различных комнат. Если летучая мышь приземлится рядом с замком, ею можно будет играть снова.



и запустите ее еще раз

Конец игры

Когда все летучие мыши окажутся в замке, начинается подсчет: пары летучих мышей в одной комнате (одна голубая и одна зеленая летучая мышь) упорхают из замка и, таким образом, удаляются из игры. Затем определяется победитель: тот, кто смог занять большинство комнат (будь в них только одна или несколько летучих мышей), выиграл игру.



Вариант 1: Попади в отверстия на крыше



Идея игры идентична предыдущему варианту игры. Теперь, однако, кровельная плитка с отверстиями укладывается поверх комнат, что затрудняет попадание в них. Все летучие мыши, которые остаются на крыше, не перемещаются и не могут больше участвовать в игре. Летучие мыши, летающие рядом с замком, могут повторить попытку полета. Подсчет производится тем же методом, что и в основном варианте игры.

Вариант 2: Попади в цель по команде

Игрок 1 говорит своему сопернику, в какую комнату он должен попасть. Например: "Попробуй попасть в комнату с изображением рыцарского шлема." Если комната занимается летучей мышью, она остается на месте, если нет, она удаляется из игры. Кто же запустит больше всех летучих мышей в замок?

Вариант 3: Непрозрачные летучие мыши

В этот вариант можно играть с или без кровли. В конце концов, здесь подсчитываются только фишки с непрозрачными летучими мышами, все другие летучие мыши прямо во время подсчета удаляются из игры.





Рекомендации воспитателям:



Кто такие летучие мыши? (Возраст: 5+)

Узнайте вместе с детьми, где живут летучие мыши, что они едят и когда они активны. Составьте вместе плакат со всей информацией, которую вы сможете узнать о летучих мышах.



Проект замка (Возраст: 3+)

Предложите детям создать замок из различных материалов. Его можно нарисовать, вырезать, смоделировать, склеить и смастерить. Здесь можно дать волю фантазии.



Как слышат летучие мыши? (Возраст: 4+)

Выбирается один ребенок, он становится в середине комнаты и ему завязываются глаза. Все остальные дети расходятся по комнате. Ребенок с завязанными глазами называет другого ребенка по имени, и тот ребенок также отвечает на свое имя. Теперь ребенок, который стоит в середине комнаты, пытается определить местонахождение другого, указывая направление, из которого шел звук. Затем наступает очередь другого ребенка.

Советы родителям

Вместе с ребенком Вы можете посмотреть фотографии различных видов летучих мышей. Какие отличия можно увидеть? Некоторые летучие мыши крупные, другие - мелкие, одни имеют хвосты, другие - нет. Сравните их лица, носы и уши. Попробуйте вместе найти и назвать как можно больше отличий.

beleduc Lernspielwaren GmbH Heinrich-Heine-Weg 2 09526 Olbernhau, Germany Tel.: 0049 37360 162 0 Fax: 0049 37360 162 29 Mail: info@beleduc.de www.beleduc.de

© beleduc 2019



Пожалуйста, сохраняйте инструкцию

Внимание! Для детей старше 3-х лет. Избегайте попадания мелких элементов в дыхательные пути.

注意!

