Doodle Monster

22704 Дудл Монстр

Инструкция * Instruction * Régle du jeu * Regla del juego * Spelregels * Manuale * 说明书

beleduc

Игра развивает:

Мышление: зрительное восприятие, творческие навыки, память

Понимание чисел, количества и форм: сопоставление линий и форм, запоминание форм и шаблонов, понимание пропорций (соотношения величин)

Двигательные навыки: мелкая моторика

Поведение в обществе: социальное обучение

Инфо-Блок: Педагогические рекомендации от специалиста детского сада Катрин Эрдманн

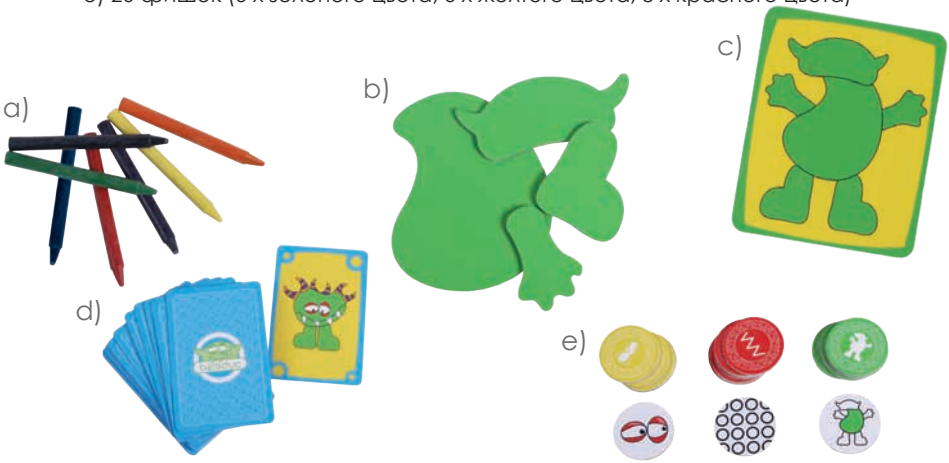
4+

1 - 4

ок. 20 мин.

Doodle Monster

Содержание
a) 7 восковых мелков
b) 4 шаблона “Зеленый монстр” (1x голова, 1x тело, 1x рука, 1x нога)
c) 1 карточка “Монстр”
d) 20 игровых карточек “Монстр”
e) 20 фишек (6 x зеленого цвета, 6 x желтого цвета, 8 x красного цвета)



Contents
a) 7 wax crayons
b) 4 green Monster templates (1x head, 1x body, 1x arm, 1x leg)
c) 1 Monster Card
d) 20 Monster playing cards
e) 20 tokens (6 x green, 6 x yellow, 8 x red)

Contenu
a) 7 crayons gras
b) 4 gabarits de monstre vert (1x tête, 1x corps, 1x bras, 1x jambe)
c) 1 carte monstre
d) 20 cartes à jouer monstre
e) 20 jetons de jeux (6x verts, 6x jaunes, 6x rouges)

Contenido
a) 7 ceras de colores
b) 4 plantillas de color verde para dibujar el monstruo (1 cabeza, 1 cuerpo, 1 brazo, 1 pierna)
c) 1 carta con el monstruo que sirve de modelo
d) 20 cartas con monstruos diferentes
e) 20 fichas (6 verdes, 6 amarillas, 8 rojas)

Inhoud
a) 7 viltstiften
b) 4 groene monster-sjablonen (1x hoofd, 1x lichaam, 1x arm, 1x been)
c) 1 monsterkaart
d) 20 monster-speelkaarten
e) 20 fiches (6 x groen, 6 x geel, 8 x rood)

Contenuto
a) 7 pastelli a cera
b) 4 sagome di mostri verdi (1x testa, 1x corpo, 1x braccio, 1x gamba)
c) 1 carta mostro
d) 20 carte da gioco dei mostri
e) 20 chip da gioco (6 x verdi, 6 x gialle, 8 x rosse)

游戏配件
a) 7支蜡笔
b) 4个绿色怪兽模板（1个头部，一个身体部位，一个手部，一个腿部）
c) 1张怪兽卡片
d) 20张怪兽游戏卡片
e) 2张圆形卡片（6张绿色，6张黄色，8张红色）

Автор и иллюстрации

Игра "Дудл Монстр" появилась благодаря творческому сотрудничеству компании Beleduc с художественной студией Papenfuss в Веймаре.
Художественная студия Papenfuss на протяжении более 20 лет разрабатывает проекты для различных компаний, работающих в сфере детских товаров и средств информации, таких как игры, книги, интернет-сайты или приложения. Цель всех проектов заключается в разработке полезных товаров для детей соответственно их возрасту и предложений, которые направлены на развитие ребенка и доставляют удовольствие как маленьким, так и взрослым потребителям.

Author & Illustration

The game Doodle Monster resulted from a creative co-operation between Beleduc and Atelier Papenfuss in Weimar.
For more than 20 years now, Atelier Papenfuss has developed products and communicative media such as games, books, websites and apps for various enterprises in the children's sector. The focus in all projects is on developing sensible, age-appropriate products and media stimuli which will support children's development and are enjoyed by grown-ups and children alike.

Auteur & Illustration

Le jeu Monstre Doodle est né de la coopération entre Beleduc et l'Atelier Papenfuss à Weimar.
Depuis plus de 20 ans, l'Atelier Papenfuss développe pour diverses entreprises des produits et des moyens de communication dans le domaine de l'enfance comme des jeux, des livres, des sites Internet et des applications. Tous les projets mettent l'accent sur le développement de produits utiles, adaptés aux âges des enfants et stimulants qui favorisent le développement des enfants et divertissent les petites comme les grands.

Autor & Ilustración

El juego Doodle Monster nació de la colaboración entre Beleduc y el Atelier Papenfuss, en Weimar.
Papenfuss trabaja para distintas empresas desde hace más de veinte años, desarrollando productos y artículos de comunicación para niños, tales como juegos, libros, páginas web o aplicaciones móviles. Todos los proyectos están orientados al desarrollo de productos prácticos, adaptados a la edad, y a fomentar el desarrollo infantil, al tiempo que proporcionan diversión a grandes y pequeños usuarios.

Autore & Illustrazione

Il gioco Doodle Monster è nato dalla collaborazione creativa fra Beleduc e l'Atelier Papenfuss di Weimar.
L'Atelier Papenfuss sviluppa da più di 20 anni prodotti e mezzi di comunicazione come giochi, libri, siti web e applicazioni per smartphone, per conto di diverse aziende nel settore rivolto all'infanzia. L'obiettivo di tutti i progetti è costantemente rivolto verso lo sviluppo di prodotti e stimoli utili e adatti all'età, in grado di sostenere lo sviluppo del bambino e divertire sia gli utenti più giovani che gli adulti.

Auteur & Illustratie

Het spel Doodle Monster ontstond door de creatieve coöperatie tussen Beleduc en het atelier Papenfuss in Weimar.
Het atelier Papenfuss ontwikkelt sinds meer dan 20 jaar voor verschillende firma´s producten en communicatiemiddelen voor kinderen zoals spelletjes, boeken, websites of apps. De focus van alle projecten ligt daarbij steeds op de ontwikkeling van zinvolle, bij de leeftijd passende producten en ideeën die de ontwikkeling van het kind ondersteunen en waaraan kleine en grote gebruikers veel plezier beleven.

游戏作者 游戏设计

涂鸦小怪兽是贝乐多和魏玛Papenfuss工作室共同创作的一款富含创意的游戏。
20多年来，Papenfuss工作室已经在儿童领域给很多家公司开发了诸如游戏，书本，网站，应用软件等产品和社交传媒。所有项目的核心都集中在开发孩子的感知认识，与孩子不同年龄段匹配的产品以及深受成人和孩子喜爱并能促进孩子发展的不同媒介。

22704 Дудл Монстр

Ты уже познакомился с дракончиком Юлиусом? Он вместе со своими подругами, проворной Филиной и мудрой совой Паулой, обитает в большом старом замке, уголки которого таят в себе много увлекательных историй. Эти истории только и ждут, чтобы о них узнали.

Юлиус и Филина сидят у старого камина в замке в напряженном ожидании. Паула обещала показать им большой сюрприз. В библиотеке она нашла древнюю книгу о монстрах. Произнося слово "монстр", она загадочно шепчет. Юлиус и Филина удивлены. „Эти монстры крадутся по всему замку. Это игривые существа, которые могут менять цвет и узор", продолжает свой рассказ мудрая сова Паула. „Ура! Мы отправляемся на поиски монстров!", закричали все.

Вы когда-нибудь видели монстра? Попробуйте собрать своего уникального Дудл-Монстра, используя множество форм и шаблонов.

Подготовка к игре

Разложите зеленые и красные фишки на столе лицевой стороной вниз, чтобы все игроки смогли удобно их брать. Обратите внимание на то, что ни одна фишка не должна закрываться другой. Каждому игроку потребуется чистый лист бумаги (A4 или больше). Разместите четыре шаблона "Монстр" и восковые мелки так, чтобы игрокам было удобно их брать. Игровую карточку "Монстр" поместите в центре стола в качестве шаблона, чтобы всем игрокам было хорошо ее видно.

Подготовка к игре

Игровые карточки "Монстр" и фишки желтого цвета требуются только для продвинутого варианта игры.

Цель игры

Каждый игрок с помощью шаблонов "Монстр" и оригинала карточки "Монстр" рисует своего собственного Дудл-Монстра. В каждом раунде можно добавить одну часть тела и раскрасить как показано на шаблоне. Кто первым нарисует своего монстра, тот побеждает.

Ход игры:

Рассмотрите внимательно карточку "Монстр". На ней Вы увидите, какие части тела и сколько их нужно для создания Вашего монстра. Игру начинает самый младший ребенок. В каждом раунде можно перевернуть две игровые фишки – одну зеленую и одну красную. Зеленая фишка подскажет Вам, какую часть тела Вы можете нарисовать своему монстру с помощью шаблона. Красная фишка укажет на то, какой шаблон Вам необходимо использовать для раскрашивания новой части тела. Каким цветом красить часть тела и по какому шаблону ее рисовать, игрок решает сам. Во время рисования обратите внимание на то, чтобы все части тела, которые Вы рисуете, помещались на бумаге и не выходили за ее пределы.

Совет: На листе формата А4 монстр поместится лучше всего, если Вы положите лист вертикально перед собой.

выбери цвет

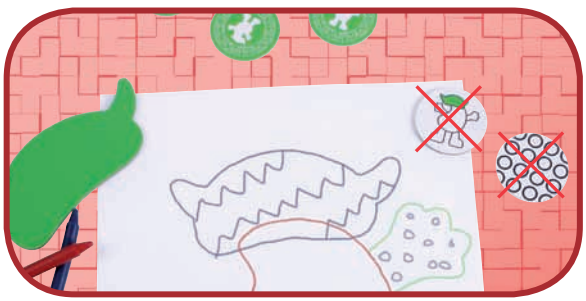
левая нога

правая нога

После рисования снова переверните обе фишки и положите к остальным.
Но будьте внимательны: хорошо запомните, где находится понравившийся Вам шаблон, вдруг Вы захотите воспользоваться им в следующем раунде. Все остальные игроки должны тоже запомнить расположение зеленой фишки, если им нужна та или иная часть тела.

Совет: Вам необходимо четко рассмотреть зеленые фишки. В игре только один шаблон руки и ноги, и соответственно две разные фишки, обозначающих положение одинаковых частей тела. Здесь Вам придется различать правые и левые части тела. Вы уже нарисовали правую ногу? Тогда в следующем раунде Вам нельзя еще раз открывать фишку с изображением правой ноги. Вы должны попытаться собрать недостающие части тела.

А теперь очередь следующего игрока.



У моего монстра уже есть голова

Если Вам досталась зеленая фишка с изображением той части тела, которая уже нарисована на монстре, Вы, к сожалению, пропускаете ход. Вам также нельзя брать фишку красного цвета с узором.

Конец игры

Кто первый закончит рисовать своего монстра, тот побеждает. Все остальные игроки, разумеется, могут дорисовать своих монстров.

Варианты для продвинутого уровня

Попробуйте также срисовать смешных монстров с игровых карточек "Монстр". Для этого каждый игрок тянет одну из 20 игровых карточек "Монстр" из общей стопки и кладет ее лицевой стороной на столе перед собой. Теперь в игре используются фишки зеленого и желтого цветов. Фишки красного цвета с узорами в этом варинате игры не требуются.

Подготовка к игре

Первый игрок в начале игры тянет только одну фишку зеленого цвета, так как для начала у монстра должно быть туловище.

Если Вам досталась часть тела (для частей тела используются зеленые фишки), которая уже есть у Вашего монстра или которая вовсе Вам не нужна, то Вы кладете ее обратно и вместо нее берете фишку желтого цвета.

На желтых фишках Вы найдете дополнительные части тела, такие как глаза, рот и когти. Какие дополнительные части тела и сколько их необходимо для создания Вашего монстра, Вы узнаете, посмотрев на игровую карточку "Монстр". Посмотрите внимательно, в каком месте должна располагаться дополнительная часть тела.

После того, как Вы собрали все части тела для создания Вашего монстра, Вы тянете теперь фишки только желтого цвета.

Совет: Каким цветом Вы раскрасите дополнительные части тела, решайте сами. Вы можете раскрасить их так, как показано на рисунке, либо в соответствии с Вашими представлениями.

нарисуй своему монстру рот

Если Вам досталась дополнительная часть тела (указаны на фишках желтого цвета), которая совсем не нужна Вашему монстру или она уже у него есть, Вам придется пропустить ход.

Победителем в этом варианте игры по-прежнему становится тот игрок, который первым нарисует своего монстра. Все остальные игроки, разумеется, могут дорисовать своих монстров.

Рисуем в свободной форме

Теперь вы видели, сколько существует разных шаблонов монстров. Может вы придумаете еще какие-нибудь шаблоны? Попытайтесь придумать один.
Существует также вариант для особо творческих детей: нарисуйте по шаблону "Монстр" вашего собственного Дудл-Монстра. Потом придумайте свой шаблон и таким образом создайте своего уникального Дудл-Монстра. Как только все монстры будут готовы, Вы можете сравнить их с другими.

Hinweise für Erzieher / -innen:
Советы воспитателям:

Развивайте вместе с игрой следующие навыки:

Motorik: **Двигательные навыки:**

Развитие моторики письма – диффиринцированная, ритмичные движения, развитие школьных навыков, письменная практика, напр. письмо прописью, соблюдение линий и полей листа, координация последовательности движений

Mathematische Bildung: **Математика:**

Изображение узоров и изображений по рядам

Kreativität: **Творческие навыки:**

Рисование по шаблонам, проявление фантазии

Sprache und Schriftspracherwerb: **Речь и письмо:**

Умение называть части тела, вести повествование, развитие грамматических структур

Рекомендация: Если Ваш лист бумаги больше формата А4, то Вы даже можете нарисовать множество друзей и всю семью Вашего монстра. А как на счет того, если вы все вместе изобразите гигантского монстра?

Tipps für Eltern: Советы родителям:

Дудл-Монстр - это идеальная игра, которую можно взять с собой в дорогу. С игрой "Дудл-Монстр" Ваши дети смогут дать волю своей фантазии. Играя, они отлично подготовятся к школе, поскольку формы шаблонов включают в себя первые шаги для обучения письму. Дети учатся соблюдать линии и поля и координировать движения, имитирующие обычное письмо. У детей также развивается концентрация и память.

Но для Вас, как для родителей, веселье пройдет не так быстро, если Ваши дети увлекут Вас в "Мир монстров".

Внимание! Для детей старше 3-х лет. Наличие мелких деталей. Опасность удушения.
Warning! Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.
Avertissement! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'ingestion de petits éléments.
¡Atención! No apto para menores de 3 años. Peligro de atragantarse. Contiene pequeñas piezas.
Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bevat kleine onderdelen.
Attenzione! Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Rischio di ingestione. Piccole parti.
注意! 不适合3岁以下儿童，产品包含小配件，小孩可能吞咽.

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
www.beleduc.de
Tel. + 49 37360 162 0
Fax + 49 37360 162 29
info@beleduc.de

© beleduc 2013

CE