

Арт. 28020 Развивающая игра «Бабочки»

Игра развивает навыки в следующих областях:

Искусство: умение распознавать и называть цвета, сочетать и сопоставлять цвета, понимать разницу между первичными и вторичными цветами

Физическое развитие: мелкая моторика при захватывании фишек с бабочками
навык «действие-реакция», скорость

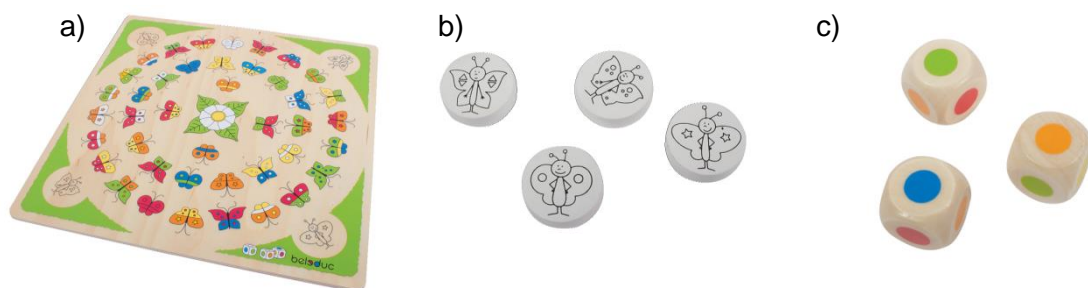
Общество: совместная игра, социальное поведение

Рекомендуемый возраст: от 4 лет

Количество игроков: 2-4

Продолжительность игры: 10 мин.

Содержание: а) 1 деревянная панель
б) 20 фишек «Бабочки»
с) 3 игральных кубика с цветными символами



Сюжет игры

Наконец-то! Снова пришла весна, и цветы начинают распускаться разными красками. Конечно же, этому рады многие пестрые бабочки, садящиеся на цветы. Одна из бабочек – особенно яркая. Ее наряд состоит из трех цветов, другая бабочка пестрит лишь двумя цветами, но посмотрите, другая бабочка – вовсе одноцветная. Попробуйте как можно быстрее найти пять бабочек по выпавшей на кубиках комбинации цветов и тогда Вы – победитель!

Игроки по очереди бросают все три кубика одновременно. Теперь по выпавшей комбинации они должны найти бабочку. Кто первым соберет пять бабочек, тот побеждает.

Подготовка к игре

Перед началом игры поместите игровую панель в центр стола так, чтобы всем игрокам было удобно до нее дотянуться. Раздайте всем игрокам фишки с бабочками. Подготовьте три игральные кубика. Игру начинает тот, кто последним видел бабочку. Если никто из игроков не видел бабочку, то игру начинает самый младший ребенок.



- Поместите игровую панель в центр стола
- Раздайте игрокам фишки с бабочками
- Подготовьте кубики

Ход игры

1. Вариант игры (2-4 игрока)

Сначала каждый из игроков выбирает себе фигурку бабочки и получает пять фишек этой фигурки. После этого определяется ведущий игры, который не получает фишки, а контролирует то, как игроки бросают кубики и весь ход игры. Рекомендуем в качестве ведущего выбрать одного из родителей или воспитателя. Ведущий игры бросает все три кубика с цветными символами одновременно. Затем дети должны как можно быстрее постараться найти на поле бабочку тех же цветов, какие выпали на игровых кубиках, и сверить ее с изображением бабочки на своей фишке. Тот, кто нашел бабочку в соответствии с выпавшими на кубиках цветами, кладет фишку на бабочку, изображенную на игровой панели.

Далее сравните, верное ли изображение бабочки игрок поместил на поле. Если всё правильно, то фишка остается лежать на поле. Если же неправильно, тогда игрок должен убрать фишку с поля. Он имеет право продолжить поиск бабочки в соответствии с выпавшими цветами.



Бросьте кубики

Найдите бабочку и сверьте ее с Вашей фишкой

Сравните: верно или неверно?

В игре побеждает тот, кто первым разместит на игровом поле все пять фишек с бабочками.

Совет: в данной версии игры могут участвовать более четырех игроков. Просто раздайте детям игровые фишки поровну. Игрок не должен обязательно иметь одинаковые фишки. Смысл игры в том, чтобы первым разместить свои фишки на игровой панели.

2. Вариант игры (2-10 игроков)

В данной версии игры фишки с бабочками не требуются. До начала игры можно задать продолжительность игры, напр., 10 минут, или установить определенное количество очков за игровой раунд. Кто по истечении времени наберет наибольшее или заранее оговоренное количество очков, тот побеждает. После того, как ведущий игры запишет на листе бумаги имена игроков, он, как и в первой версии игры, бросает все три игровых кубика с цветными символами. Все дети как можно быстрее должны найти бабочку нужного цвета. Если игрок считает, что он нашел нужную бабочку, то он должен указать на нее своим указательным пальцем. В случае совпадения ведущий игры засчитывает очко игроку, ставя точку на списке рядом с именем данного участника. Кто в конце игры наберет большее количество очков, тот побеждает.

3. Вариант игры (2-10 игроков)

В этой версии игры фишки с бабочками так же не требуются. Ведущий бросает кубики, как и в первом варианте игры. Тот, кто первым отыщет нужную бабочку, тот может выбрать любого другого участника игры, которому он имеет право дать задание. Например, выбранный игрок должен имитировать определенное животное, описать предмет или изобразить пантомиму (действие без слов), прочитать стих или выполнить спортивное упражнение. В этом варианте игры нет победителя.

Рекомендации воспитателям

Описание (Вариант игры, возраст: 4+, 2-4 игрока):

Для этого варианта игры кубики не требуются. Каждый из игроков получает одинаковое количество фишек с бабочками. Игра идет по очереди. Определите игрока, который начнет игру. Стартовый игрок тайно выбирает бабочку, которую он хочет описать другим игрокам. В описании должны присутствовать форма, узор и имеющиеся в наличии цвета бабочки. Тот, кто первым найдет описываемую бабочку на игровом поле, должен положить на нее свою фишку. После этого очередь описывать переходит к следующему игроку. Кто первым разместит свои фишки с бабочками на игровом поле, тот побеждает.

Изучение первичных и вторичных цветов (Возраст: 4+):

Пусть дети проявят свою фантазию и нарисуют своих любимых бабочек. Установите для них первичные цвета: красный, желтый и синий, а также белый для осветления и черный для затемнения. Пусть дети сами экспериментируют и создают фантастические цвета. В процессе занятий Вы можете показать группе, какие вторичные цвета могут получиться, если смешать первичные.

Посещение фермы или выставки бабочек (Возраст: 4+):

Посетите вместе с группой детей или со своей семьей ферму или выставку бабочек. Там можно увидеть самых красочных и необычных бабочек со всего света.

Как развивается бабочка? (Возраст: 4+):

Данный вариант игры предлагает обсудить тему «Как развивается бабочка?» Объясните детям, что бабочка появляется из гусеницы. Вам следует заранее подготовиться к этой теме и почитать о развитии бабочки.