

## Арт. 22740 «ПРОЧТИ МОИ МЫСЛИ»

Вы когда-нибудь представляли себе, что умеете читать мысли других? Сконцентрируйтесь, задавайте нужные вопросы и у Вас всё получится! Внимательно смотря изображения, правильно задавая вопросы, а также называя верные ассоциации, ребенок сможет отгадать виды различных животных, транспорта, а также людей, изображенных на карточках.

**Возраст:** от 5 лет  
**Кол-во игроков:** 2-6 чел.  
**Время игры:** 10 мин.

**Содержание:** 40 карточек с рисунком в рамке для размещения на столе  
40 карточек без рамки для «чтения мыслей»

**Автор:** Мартин Недергор Андерсен

**Подготовка к игре:** Разложите карточки, обведенные рамкой, лицевой стороной (изображением) вверх в середине стола, чтобы каждому игроку их было видно. Карточки с другими рисунками («для чтения мыслей») тасуются и помещаются лицевой стороной вниз в одну грудку рядом с разложенными карточками с рамкой.

**Начало игры:** Ход игры идет по часовой стрелке. Игру начинает самый младший игрок. Игрок берет карточку для чтения мыслей из грудки карточек и смотрит на рисунок, при этом, не позволяя остальным игрокам видеть это же изображение на взятой им карточке. Рисунок, изображенный на взятой игроком карточке идентичен изображению на одной из карточек с рамкой.

Теперь следующий игрок будет пытаться «прочитать мысль» первого игрока и, задавая правильные вопросы, угадать, что изображено на карточке, находящейся в руке у первого игрока. Первому игроку разрешается отвечать на вопросы только «да» или «нет».

Самым сложным для детей будет задать уместный и правильный вопрос; не менее трудным будет поставить вопрос так, чтобы первый игрок смог ответить на них либо «да», либо «нет».

**Примеры вопросов:** «На карточке животное / человек / что-то с колесами (транспорт)?»  
«На карточке что-то красного / желтого / синего цвета?»  
«Издает ли животное / транспорт этот звук (произнести звук)...?»

Следите, чтобы каждый игрок задавал вопросы по очереди, а дети не отвечали бы все сразу. Вопросы не нужно задавать по порядку в каждом раунде. Как только игрок полагает, что знает правильное изображение, он берет карточку с нужным рисунком в рамке со стола. После этого вопросы больше задавать нельзя.

Если игрок угадывает правильно, он оставляет карточку с рисунком в рамке у себя в качестве выигрышного «очка». Карточка с тем же рисунком, но без рамки удаляется из игры. Затем следующий игрок берет карточку без рамки из общей грудки карточек для прочтения мыслей, и начинается новый раунд.

Если же рисунок угадан неверно, игрок кладет карточку назад в середину стола (следите за тем, чтобы никто не видел того, что изображено на карточке без рамки, взятой из общей грудки!) и игроки продолжают задавать вопросы.

**Конец игры:** В игре побеждает тот, кто первым соберет три карточки с рисунками (размещенными на столе напротив лица каждого игрока). Количество карточек, необходимых для победы в игре, можно устанавливать по желанию (выше или ниже), в зависимости от количества игроков и насколько по времени ребенок может концентрировать свое внимание.

### Совет для опытных игроков

Правила игры такие же, как описано выше. Однако количество вопросов ограничено до двух для каждого игрока. Ребенку особенно важно задавать вопросы правильно, не отклоняясь от темы. Это значит, что перед тем, как задать вопрос, ребенок должен тщательно подумать, и

внимательно слушать предыдущие (уже задававшиеся) вопросы и ответы. В этой версии Вам понадобится лист бумаги, на котором будут написаны имена всех игроков. Игроки должны угадать рисунок не позднее, чем все игроки зададут ограниченное количество вопросов. Если рисунок угадывается правильно, игрок, чей ответ оказался верным, получает отметку рядом со своим именем на листе. После этого карточку с рисунком в рамке нужно вернуть к остальным в центр стола. Груды карточек снова необходимо перетасовать. Побеждает тот игрок, который первым получит пять отметок рядом со своим именем в списке.

### Совет для начинающих и младших игроков

Карточки можно подразделить на пять различных категорий. Напр.:

Животные	Люди	Еда	Транспорт	Предметы
лошадь	женщина-врач	мороженое	автомобиль	солнце
собака	пожарный	бутерброд	мотоцикл	дом
птица	рабочий	яблоко	велосипед	снеговик
пчела	спортсменка	помидор	лодка	книга
лягушка	ребенок	клубника	самолет	палитра
рыба	бабушка	бананы	поезд	ботинки
лев	мужчина	морковь	автобус	песочница
улитка	женщина	сыр	экскаватор	рюкзак

Чтобы детям было легче играть, сделайте отгадки по принципу «исключения». Как только одна категория (напр., «Животные») после заданного вопроса выбывает, то все карточки этой категории удаляются со стола.

Этот способ сокращает время игры и повышает шанс, что ребенок правильно угадает рисунок.

### Советы воспитателям и родителям

#### Меморина (Возраст: от 4-х лет):

Так как в игре имеются два совершенно идентичных изображения на каждом виде карточек (с рамкой и без рамки), то эту игру можно использовать как меморину (игру на запоминание). Можно играть всеми или несколькими парами карточек, в зависимости от возраста ребенка и того, насколько Вы хотите усложнить игру.

#### Рисование (Возраст: от 4-х лет):

Разложите карточки как указано в первой версии игры. Кроме этого Вам понадобится чистый лист бумаги и карандаш. Первый игрок берет карточку из общей груды. В отличие от первой версии игры, здесь игрок рисует то, что изображено на взятой им карточке. Остальные дети смотрят на карточки, разложенные на столе, и пытаются угадать, что рисует первый игрок, т.е. найти соответствующую карточку.

В начале этой игры Вы можете разобрать карточки, удалив те изображения, которые сложно нарисовать ребенку.

#### Словесное описание (Возраст: от 5 лет):

Разложите карточки как указано в первой версии игры. Первый игрок берет карточку из общей груды. В отличие от первой версии игры, здесь игрок описывает то, что он видит на своей карточке. Остальные дети смотрят на карточки, разложенные на столе, и пытаются угадать описываемый рисунок.

#### Квартет, кол-во игроков: от 2 до 4 чел. (Возраст: от 6 лет):

Для этой версии игры Вам потребуется 32 карточки (по четырем категориям). Перемешайте карточки и раздайте детям. Если играют только два ребенка, оставшиеся карточки поместите в общую грудку. В данной версии существует две возможности собрать квартет.

Возможность 1: собрать карточки с рисунками по всем четырем категориям

Возможность 2: собрать карточки, состоящие из рисунков четырех различных категорий

Первому игроку нельзя спрашивать, что изображено на той или иной карточке, напр. «У тебя на карточке дом?» Если у спрашиваемого игрока карточка с названным изображением, то он отдает ее. Если на карточке изображено что-то другое, то очередь отгадывать переходит к следующему игроку. Как только кто-либо из игроков собирает карточки по всем четырем категориям, он кладет свою коллекцию лицевой стороной вверх на стол. Побеждает тот игрок, которому под конец игры удастся собрать наибольшее количество карточек.