

Арт. 22705 Развивающая игра “Пицца Фиеста”

Игра развивает:

Познавательные способности: ответную реакцию, визуальное восприятие.

Числа, величины, формы: первые попытки научить считать, распознавание формы.

Цвета: распознавание цветов.

Социальное поведение: социальное обучение.

Развитие речи.

Info-Box: Советы представлены экспертом по детскому воспитанию Катрин Эрдман.

Содержание:

- 4 основы для пиццы
- 6 рыбок (синий цвет)
- 6 острых перцев (зеленый цвет)
- 6 грибов (коричневый цвет)
- 6 ломтиков салями (красный цвет)
- 6 ломтиков сыра (желтый цвет)
- 14 карточек с изображением пиццы
- 1 кубик (с символами)

Возраст: 3 +
Игроки: 2-4 детей
Игра занимает: 5-10 минут
Автор: Вольфганг Диршерль

Краткое описание

Кто сможет собрать все ингредиенты для своей пиццы первым? Побеждает игрок, который первым собрал две карточки.

Настройка игры

Во-первых, все ингредиенты располагают в середине стола, в пределах легкой досягаемости для всех игроков. Пачка карточек с пиццей перемешивается и размещается перед ингредиентами. Каждый игрок берет основание для пиццы и размещает перед собой. Также, каждый игрок берет по одной карте и выкладывает ее перед основанием своей пиццы.

В ходе игры, каждый ребенок пытается собрать ингредиенты, показанные на его карточке с пиццей, и помещает их на основание пиццы.





- все ингредиенты располагают в середине стола и колода с карточками располагается перед ингредиентами
- Каждый игрок берет основание для пиццы

Комментарий: Когда играют четыре игрока, могут возникать ситуации, когда не хватает ингредиентов в центре стола. В этом случае ребенок может взять другую карточку из колоды.

Как играть

Игра осуществляется по часовой стрелке. Младший ребенок начинает и бросает кубик первым.

Что вы можете увидеть на кубике?

	<p>“Шляпа шефа”:</p> <p>Супер! Шляпа шеф-повара является джокером, что означает, что вы можете выбрать любой ингредиент для своей пиццы. Посмотрите внимательно на картинку, каких ингредиентов все еще не хватает?</p>
	<p>Ингредиент (рыба, перец, грибы, салями, сыр):</p> <p>Сравните ингредиент на кубике и на вашей карточке с пиццей.</p>

Теперь возможно следующее:

1. Если ингредиент, показанный на кубике, все еще отсутствует на вашей пицце, вы можете взять его со стола и положить на пиццу.
2. Если у вас уже есть достаточное количество ингредиента на вашей пицце, или на вашей карточке показано, что этот элемент не нужен вообще, вы можете пропустить ход. В этом случае наступает очередь следующего игрока - и так далее.

Если вы получили все ингредиенты на пиццу, вы можете взять новую карточку из колоды и приступить к приготовлению новой пиццы. Ингредиенты возвращаются в центр стола, и вы начинаете заново с чистой базой для пиццы. Первый игрок, собравший две карты, считается победителем и Мастером Пиццы.

Конец игры

Первый игрок, собравший две карты, считается победителем и Мастером Пиццы.

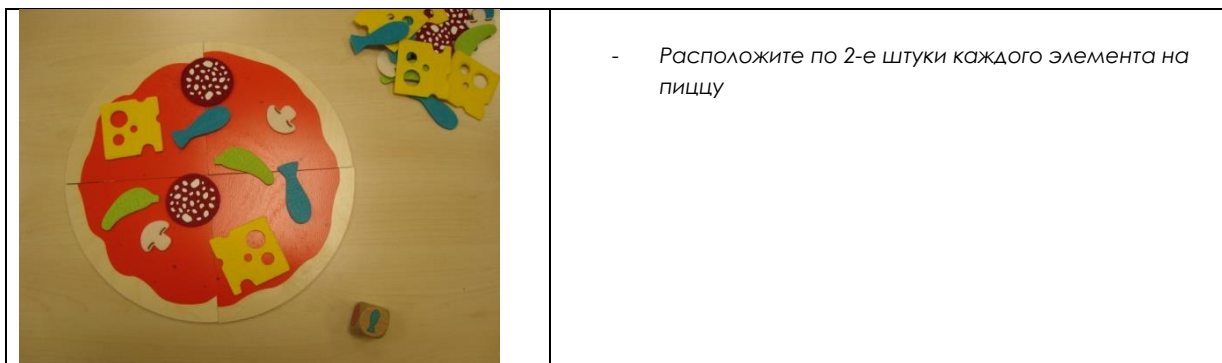
Версия игры с кубиком, когда нужно найти и собрать одинаковые элементы (возраст 4+)

Кто сможет найти и собрать одинаковые ингредиенты?

Установка игры

Все четыре составные части пиццы собираются в одну большую пиццу. Она располагается в центре стола в легкой доступности для всех игроков. Затем, пицца дополняется 10 элементами (2-е рыбки, 2-а перца, 2-грибочка, 2-е салями, 2-а сыра). Остальные ингредиенты и кубик располагают перед пиццей.

Замечание: Карточки не требуются в этой версии игры.



Как играть

Игроки ходят по часовой стрелке. Самый юный игрок начинает и бросает кубик.

Что вы можете увидеть на кубике?

	<p>“Шляпа шефа”: Супер! Шляпа шеф-повара является джокером, что означает, что вы можете выбрать любой ингредиент для своей пиццы. Посмотрите внимательно на картинку, каких ингредиентов все еще не хватает?</p>
	<p>Ингредиент (рыба, перец, грибы, салями, сыр): Сравните ингредиент на кубике и на вашей карточке с пиццей.</p>

→ Если ингредиент, показанный на кубике, все еще отсутствует на вашей пицце, вы можете взять его со стола и положить на пиццу.

→ Если на пицце уже нет определенного ингредиента, вы можете пропустить ход.

В этом случае наступает очередь следующего игрока - и так далее.

Комментарий: Когда все ингредиенты на пицце будут разобраны, она должна быть переукомплектована заново (2-е рыбки, 2-а перца, 2-грибочка, 2-е салями, 2-а сыра). После чего игра продолжается. Когда пицца будет пустой в третий раз и все ингредиенты будут собраны, игра заканчивается. Все игроки подсчитывают свои ингредиенты, чтобы определить, кто собрал больше.

Завершение игры

Игра завершается, когда все ингредиенты будут собраны за три раунда. Каждый ребенок подсчитывает количество собранных элементов. Игрок, собравший большее количество – выигрывает. Если число элементов одинаковое, то объявляются несколько победителей.

Комментарий: Для детей, которые еще не могут хорошо считать, мы рекомендуем собирать элементы в линии и сравнивать с линиями других игроков. Победителем считается игрок с более длинной линией.

Если в игре ничья, и вы хотите выделить победителя, игроки с одинаковым количеством элементов бросают кубик и наполняют пустую пиццу своими элементами, которые они собрали. Победителем считается игрок, который первым выложит все свои собранные ингредиенты.

Найди Пиццу (для детей 4+)

Кто сможет найти правильный кусочек пиццы быстрее и первым соберет четыре карточки?

Установка игры

Для начала, в центре стола выкладываются четыре кусочка пиццы близко друг к другу, но не вплотную. Затем, каждый кусочек дополняется 7-ю ингредиентами, вот так:

1. **Первый кусочек:** 2 рыбки, 1 перец, 1 гриб, 3 сыра
2. **Второй кусочек:** 2 рыбки, 1 перец, 1 гриб, 2 салями, 1 сыр
3. **Третий кусочек:** 2 перца, 2 гриба, 1 салями, 2 сыра
4. **Четвертый кусочек:** 1 рыбка, 2 перца, 1 гриб, 3 салями

Затем берется колода карточек, перемешивается и располагается перед пиццей так, чтобы можно было легко дотянуться до нее всем игрокам.

Замечание: два ингредиента (1 рыбка и 1 гриб) не используются и могут быть перенесены в коробку вместе с кубиком – они не понадобятся в этой версии игры.



Как играть

Все игроки играют одновременно. Старший игрок вытягивает карту из колоды и выкладывает на место, где она будет хорошо видна всем игрокам. Все игроки смотрят внимательно на эту карту. Теперь все начинается! Кто сможет найти кусочек пиццы, который включает все пять ингредиентов, показанных на карте?

Если игрок думает, что он нашел правильный кусочек пиццы, он указывает на нее пальцем. По окончании раунда, все игроки сравнивают кусочки с изображениями на карте.

Далее происходит следующее:

→ Если ингредиенты на пицце совпадают с изображением на карте, то угадавший может взять карту и положить ее на стол перед собой.

→ Если ингредиенты на пицце не совпадают с изображением на карте (т.е. не совпадают все 5 ингредиентов), то вы пропускаете один круг.

Завершение игры

Первый игрок, который собрал четыре карты, считается победителем.

Box text:

Цель этой игры – собрать все ингредиенты пиццы первым, или первым собрать четыре игровых карты. Существуют несколько различных способов игры и все они требуют концентрации внимания. Игровой процесс увлекает всех и приносит много удовольствия.

Практические советы для воспитателей

Игра «Пицца Фиеста» может быть идеально интегрирована в ежедневную воспитательную программу. Игра позволяет ознакомиться с темой «здоровое питание». В процессе игры развиваются различные навыки детей. Можно использовать игру для ознакомления детей со «здоровыми» и «не здоровыми» продуктами. Можно использовать кусочки сахара для демонстрации эквивалента сахара в различных продуктах. Можно использовать при изучении иностранных языков.

Советы для родителей

Дорогие родители,

Наша игра «Пицца Фиеста» познакомит детей с идеей здорового питания в игровой форме. Вы сможете обсуждать с детьми «здоровые» и «не здоровые» продукты. Совместный поход за продуктами и совместное приготовление пиццы являются одним из любимых занятий детей.

Позвольте им самим выбрать те ингредиенты, которые им больше всего нравятся.

Буэно апетито! Приятного аппетита!