

## 22703 Развивающая игра “Травелино”

### Инструкция

Шестеро друзей Май-Лин, Финн, Пепе, Ами, Лейла и Джамал собрали свои рюкзаки и, полные любопытства, путешествуют по миру. Вместе они исследуют континенты, узнают информацию о достопримечательностях, животных, растениях во всем мире. Шестеро друзей живут на одном континенте, но все же между ними есть различия: у них разная внешность, разные хобби, разные любимые блюда и разные мечты о будущем.

Почему цвет кожи у Джамала темнее, чем у Финн, хотя он не живет в Африке? Или почему разрез глаз у Май-Лин отличается от разреза глаз Пепе, хотя она не живет в Азии?

Всех ребят интересуют такие или похожие вопросы.

Игра дает представление о многонациональном обществе, и несет послание, что существует только один мир, и этот мир принадлежит нам всем.

В комплект входит:

- 1) игровое поле
- 2) 6 деревянных фигурок – фишек: Май-Лин, Финн, Пепе, Ами, Лейла, Джамал.
- 3) 36 карточек (6 цветов), на которых отражены типичные особенности каждого континента, на обратной стороне – очертания континента и его название
- 4) 30 карточек с подарками для гостей с изображением: медвежонка, игрушечной машинки, гитары, мяча и ручки
- 5) 1 кубик с цифрами от 1 до 6

Количество игроков: от 2 до 6 детей, рекомендуемый возраст 5+, время игры: 25 мин.

Карточки с очертаниями континента нужно разложить в 6 стопок около игрового поля, расположенного в центре стола.

Игрок выбирает фишку и континент, с которого он начинает игру. Все игроки начинают игру с разных континентов. Фишка ставится рядом со стартовой базой. Игрок бросает кубик и перемещает фишку в соответствии с выпавшим на кубике значением против часовой стрелки. Если вначале выпала цифра 1, игрок делает еще один ход, чтобы стартовая база оставалась свободной. Если выпала цифра 6, игрок получает дополнительный ход. Если поле уже занято, то второй игрок останавливается на свободном поле перед занятым.

Каждому игроку выделяется также набор карточек – «подарков для гостей». Эти подарки игрок может дарить, когда захочет, хозяевам континента, когда проходит их континент. База (круг с флагом) является стартовым пунктом, конечным пунктом и пунктом обмена подарками. Игрок ставит свою фишку на пункте обмена подарков, даже если значение, выпавшее на кубике, позволяет ему продвигаться дальше. Взамен ему разрешается взять карточку континента и сделать дополнительный ход.

В игре есть также вариант быстрого хода, когда от одного поля к другому идет стрелка. Игрок передвигает свою фишку сразу на поле, находящееся в конце стрелки, если оно занято, фишка ставится на свободное поле перед ним.

Цель: собрать карточки из 6 различных континентов на различных Базах к концу путешествия, и раздарить все «подарки». Победителем станет тот, кто первым вернется на континент, с которого начал игру, с карточками 6 континентов. Но можно продолжить игру-путешествие, пока все не вернется на свой континент.

Игра развивает коммуникативные навыки и расширяет знания об окружающем мире. Дети приобретают знания о животных, архитектурных памятниках, достопримечательностях, и различных способах путешествия. Совершенствуется внимательность, концентрация, визуальное восприятие.

**Примечание:** Перед началом игры взрослым рекомендуется рассказать детям о картинках на игровом поле и на карточках с изображением континентов.

-На игровом поле есть поля с очертанием континента и знаком вопроса. Детям можно задать следующие вопросы:

На каком континенте ты сейчас находишься в игре? Был ли ты когда-нибудь там на каникулах? Что ты знаешь об этом континенте? Какие животные живут на этом континенте? Ты можешь рассказать о растениях, которые растут на этом континенте, о достопримечательностях?

- На игровом поле есть поля с изображением животных и птиц. Дети могут имитировать звуки, издающиеся этими животными, изображать их, или описывать их и их характеристики, не называя самих животных. Примеры заданий: похлопай крыльями, как попугай, выгни спинку, как кошка, изобрази хобот слона, попрыгай, как кенгуру. Порычи, помяукай, поурчи, пореви, как слон, покричи, как птица...