

Артикул 22450

Развивающая игра «Башенки»

Бросая игральные кубики, игроки должны построить башенки из разноцветных деревянных фигурок разной длины и толщины. Выиграет тот игрок, чья башня окажется самой высокой. Эта игра учит распознавать цвета, дает представление о размерах и пропорциях, а также развивает моторику.

Состав игры:

25 деревянных бревнышек ; 1 игровой кубик с цветами ; 1 игровой кубик с точками

Рекомендованный возраст: от 4 лет

Количество игроков: 2–4

Краткое описание:

В игре используются игральные кубики с гранями разных цветов или с точками. В зависимости от выпавшего на кубиках цвета или количества точек, игроки строят свои башни, а победителем становится тот, кто умело возведет самую высокую башню.

Подготовка к игре:

Двадцать пять бревнышек произвольно раскладываются посередине, и игроки решают, каким кубиком играть. Если кубиком с точками, то победителем станет тот, кто просто удачливее будет его бросать. Если играть кубиком с цветами, победа останется за игроком, который окажется более умелым и расчетливым.

Перед началом игры игроки должны установить правила, в частности, определить штраф игроку, который будет неаккуратен и разрушит свою башню. Можно использовать два варианта: игрок автоматически становится проигравшим, и игра начинается снова, или он просто кладет все свои бревнышки в общую кучу и начинает строить свою башню сначала.

Правила игры с костью с точками:

Самый младший игрок бросает кость и выбирает себе из общей кучи кубик, соответствующий количеству выпавших точек. Если на кости выпало шесть точек, игрок получает право выбрать любой кубик. Теперь ход переходит к следующему игроку. Каждый игрок составляет свои кубики друг на друга в порядке, в котором он брал их из общей кучи. Только когда на кости выпадает шесть точек, игрок получает право выбрать любой кубик нужного размера, таким образом, он получает преимущество перед другими игроками и увеличивает свои шансы на победу.

Правила игры с кубиком с цветами:

Самый младший игрок бросает кубик, берет из общей кучи бревнышко, соответствующее выпавшему цвету, и ставит его перед собой. Если выпадает белый цвет, игрок получает право выбрать любое бревнышко. Теперь ход переходит к следующему игроку. Каждый игрок составляет свои бревнышки друг на друга в порядке, в котором он брал их из общей кучи. В таком варианте игры игроки должны думать, какого размера бревнышко лучше взять: более низкие и толстые бревнышки проще ставить друг на друга, но башня при этом получится низкой. А если игрок хочет победить, он должен построить самую высокую башню, а для этого лучше подходят более узкие и длинные бревна. Но со строительством башни из таких бревен успешно справится только умелый и аккуратный игрок.

Конец игры:

Когда в соответствии с выпавшим цветом или количеством точек взято последнее бревно, игра заканчивается и победителем становится тот, у кого получилась самая высокая башня.

Примечание:

Для развития моторики детям, лучше владеющим правой рукой, рекомендуется ставить бревна друг на друга только левой рукой. И наоборот, если ребенок лучше владеет левой рукой, пусть он составляет бревна правой.

Чтобы ребенок получил представление о размерах и пропорциях, высота бревен выбрана такой, что, например, пять бревен с одной точкой соответствуют по высоте одному бревну с пятью точками.