

Арт. 22440 Развивающая игра “Бабочка Папилио”

Развитие:



Художественное воспитание: распознавание цветов, сочетание цветов



Физическое воспитание: мелкая моторика



Естественнонаучное и техническое воспитание: знакомство с различными видами цветов и стадиями развития (гусеница – бабочка)



Развитие когнитивных способностей: память

Содержание:

- 4 гусеницы
- 8 лепестков = крылья бабочек
- 15 жетонов с цветками
- 1 оттиск цветка
- 1 листок
- 5 кубиков с цветами и символами

Возраст: 4+

Игроки: 2-4

Продолжительность игры: ок. 15-20 мин.

Автор: Удо Пайзе (Udo Peise)

Удо Пайзе - социальный педагог и руководитель группы продленного дня, а также коррекционно-педагогической группы продленного дня. Он любит играть, но еще больше он любит создавать новые игры. В своих играх он любит рассказывать небольшие истории и ставит на переднем плане, прежде всего, развлечения, так что дети могут учиться в игровой форме. При этом наибольшей радостью для него являются сияющие глаза детей.

Кроме игры „Papilio“ (Папилио) Удо Пайзе выпустил также игру „Zig Zag“ ("Зигзаг") при содействии компании Beleduc.

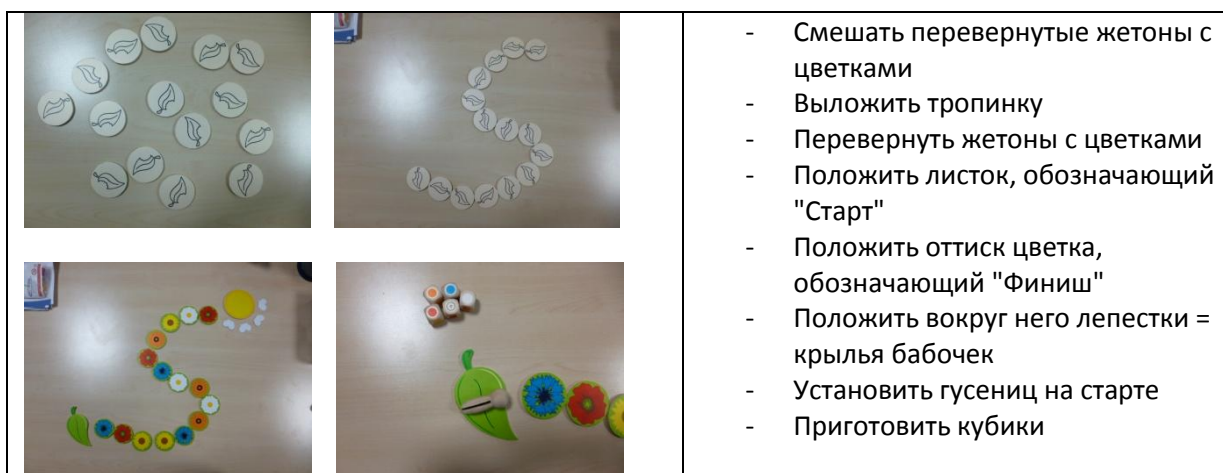
Чтобы хорошо обеспечить свое потомство, бабочки чаще всего откладывают яйца на листьях своих „любимых растений“. На большом листке посреди великолепного цветочного луга четыре маленькие гусеницы отправляются в большое путешествие, чтобы позже превратиться в прекрасных бабочек. При этом они перепрыгивают с цветка на цветок, самых разнообразных цветов, пока, наконец, они не достигнут самого большого и самого прекрасного цветка луга. Помогите своей гусенице как можно скорее добраться до большого цветка.

Краткое руководство:

Игру начинают с листка. Пять кубиков определяют, как далеко может проползти каждая гусеница. Цвета кубиков должны совпадать с цветами цветков на пути. Добравшись до большого цветка, нужно еще найти правильную пару крыльев – и тогда маленькая гусеница превращается в прекрасную бабочку. Теперь бабочка может отправляться в обратный путь. Какой бабочке первой удастся вернуться на большой листок?

Подготовка к игре:

Сначала перемешайте все 15 жетонов с цветками, перевернутые стороной с цветком вниз. Затем выложите их в виде тропинки в центре стола и переверните, так чтобы цветки были сверху. На одном конце положите большой листок, обозначающий "Старт", а на другом - желтый отпечаток цветка. Вокруг отпечатка цветка положите лепестки (крылья бабочек) стороной с изображением вниз. Теперь каждый игрок берет себе по гусенице и сажает ее на большой листок. Игрок в наиболее пестрой одежде начинает игру. Игра идет по часовой стрелке.



Ход игры:

Первый игрок бросает все пять кубиков. Теперь посмотрите, как далеко может проползти гусеница. Для лучшего обзора рекомендуем положить кубики на подходящий цветок. Но обратите внимание! Гусеница ползет всегда от цветка к цветку и не может пропустить ни один

цвет. Т.е. ты можешь проползти к любому цветку, лежащему непосредственно перед твоей гусеницей и цвет которого выпал на кубике.

Бросание кубиков		= Правильно: Гусеница может ползти до желтого цветка.
Подставить кубики к цветкам		

Бросание кубиков		= Неправильно: Гусеница может ползти только до желтого цветка. Синий и белый кубики выпадают, так как перед синим цветком лежит еще один желтый, цвет которого не выпал на кубиках.
Подставить кубики к цветкам		

Если тебе выпадет цветок-джокер, ты можешь подставить его к любому цветку, который приближает твою гусеницу к цели.

Бросание кубиков (цвета + джокер)		= Правильно: Цветок-джокер помогает тебе пройти дальше.
Подставить кубики к цветкам, а джокера между ними		

Соревнование гусениц может быть очень напряженным. Теперь в общем кругу наступает пауза. Таким образом, один цветок могут занять несколько гусениц.

Указание: Цвета цветков и кубиков не имеют ничего общего с цветом гусеницы.

Ты бросил кубики, но при этом не выпал ни цвет, ни джокер, который помог бы тебе продвинуть вперед твою гусеницу?

Тогда у тебя есть еще одна попытка. Если и в это раз ты потерпишь неудачу, к сожалению, тебе придется пропустить ход, и ты сможешь снова попытаться на следующем круге.

Если на цветке сидят две гусеницы, и первая гусеница покидает цветок, ты переворачиваешь цветок. Теперь на нем изображен только подточенный листок. К этому месту отставшая далеко позади гусеница или возвращающаяся бабочка больше не могут приближаться.






Полет к цели:

		
Две гусеницы на одном цветке	Как только первая гусеница покидает цветок, цветок переворачивается.	Теперь покинутый перевернутый цветок пропускается.

Полет обратно:

	
	К подточенным листкам подлетать нельзя.

Большого цветка в конце прекрасного цветочного луга ты можешь достичь только, если тебе выпадет либо цветок-джокер, либо правильная комбинация цветов, в которой желтый предназначен для большого цветка. Теперь сразу же найди еще свою подходящую по цвету пару крыльев и превратись в прекрасную бабочку.

<p>Бросание кубиков</p>	 <p>Подставить кубики к цветкам, без джокера, обычная комбинация кубиков</p> 	<p>= Правильно: Ты можешь прыгнуть на большой цветок.</p>	 <p>Найти пару крыльев</p>	 <p>= Правильно: Надень крылья.</p>  <p>≠ К сожалению, неправильно: Попробуй еще раз на следующем круге. Во время поиска крыльев кубики не бросают.</p>
-------------------------	---	---	--	---

После того как ты нашел подходящую пару крыльев и надел их, на следующем круге ты можешь бабочкой отправиться в обратный путь. Ты можешь подлетать только к открытым цветкам. Переворачивать жетоны с цветками на обратном пути не нужно.

Чтобы первым бабочкой добраться до большого листка, тебе снова нужно выбросить на кубиках джокера.

<p>Бросание кубиков</p>	 <p>Подставить кубики к цветкам, джокер</p>	<p>= Правильно: Ты можешь лететь к большому цветку.</p>
-------------------------	---	---

Окончание игры:

Бабочка, которая первой достигла зеленого листка, является победителем состязания.

Вариант для младших детей (3+):

Ход игры такой же, как описано в исходном варианте. Лепестки или крылья бабочек раскладываются вокруг большого цветка цветным узором вверх, так чтобы их было видно. Игрок не должен по памяти искать свою подходящую пару крыльев, а может сразу надеть крылья и выиграть. От полета обратно к большому листку можно отказаться.



Изучение цветков: (Возраст 4+ / 5+)

Требуется всего пять разных жетонов с цветками. Кроме того, необходимо приготовить настоящие или искусственные цветки того же вида. Рекомендуем вместе с детьми называть различные цветки. При этом Вы также можете подробнее рассмотреть их цвета, лепестки и места произрастания. Также составьте вместе с детьми гербарий.

Развитие бабочки: (Возраст 4+)

Игра по-детски подводит к теме развития бабочки. Несомненно, возникнут вопросы о том, почему гусеница превращается в бабочку. Вам следует заранее подготовиться к данной теме. В дополнение к данной игре очень хорошо подходит наш пазл-вкладыш „Бабочка“, который в пять стадий объясняет ее развитие из яйца через гусеницу в бабочку. Также вместе с детьми можно посетить ферму по разведению бабочек.



Изучение цветов: (Возраст 3+)

Требуется всего пять разных цветков и пять кубиков. После выбрасывания кубиков, дети должны подставить цвета кубиков к цветкам и назвать их. Таким образом, дети знакомятся с различными цветами и в дополнение могут запомнить объект того же цвета.

Цветовая стратегия: (Возраст 3+)

Все 15 жетонов с цветками, как и в исходном варианте игры, выкладываются в центре стола. Затем выбрасываются все пять кубиков. Какой из выпавших цветов позволит мне продвинуться дальше всего? Положи кубик к отвечающему ему цветку. Игрок, который первым достигнет большого цветка, побеждает.



Счет: (Возраст 3+)

Положите рядом все цветки одного цвета. Затем считайте - сначала каждый цвет отдельно. Потом старшие дети могут посчитать все цветки. Во время игры по исходному варианту Вы также можете поупражняться с детьми в счете. Итак, посчитайте с детьми цветки, которые гусеница может пройти в ходе игры.

**Вариант игры на развитие памяти: (Возраст 3+)**

Требуется десять жетонов с цветками (пять разных жетонов по два). Положите их подточенным листком вверх и хорошо перемешайте. Затем первый игрок может перевернуть два любых цветка. Если цветки и цвета совпадают, ты можешь положить эту пару перед собой, и ты ходишь опять. Если совпадения нет, оба жетона снова переворачиваются и ход переходит к следующему игроку.

Совет для родителей:

Поезжайте со своим ребенком на природу. Может быть, Вы найдете различные цветки в своем саду? Соберите вместе пестрый букет цветов и покажите детям разные виды цветов.

Высушенные цветы годятся для поделок и украшения предметов. Сделанные самостоятельно из природных материалов картины развивают фантазию и побуждают к говорению. Также на тему развития бабочки Вам следует попытаться ответить на все вопросы Вашего. Где бабочки откладывают яйца? Какое животное выползает из яйца? Когда гусеница превращается в прекрасную бабочку?

Размер текста на коробке = размер текста в каталоге

На большом листке посреди великолепного цветочного луга четыре маленькие гусеницы отправляются в большое путешествие к самому прекрасному и самому большому цветку луга. При этом удача от бросания кубика определяет, как далеко может продвинуться каждая гусеница. Добравшись до большого цветка, нужно еще найти правильную пару крыльев – и тогда маленькая гусеница превращается в прекрасную бабочку. Теперь бабочка может отправляться в обратный путь. Какой бабочке первой удастся вернуться на большой листок?

Развитие: распознавание цветов, сочетание цветов, мелкая моторика, приобретение первых знаний об эволюции

Зачаровывающая цветная игра.