

Арт. 22423

Развивающая игра “Замок Кастелино”

В комплекте:

- 1 деревянная игровая доска;
- 2 принца;
- 2 принцессы;
- 1 король;
- 4 надевающихся деревянных короны;
- 1 кубик с гранями разных цветов и звездочкой.

Возраст: 2+

Количество участников: 2-4

Продолжительность игры: 5 мин

Авторы: Кристин Баслер, Аликс-Кис Бугерра

Кристин Баслер и Аликс-Кис Бугерра познакомились в Париже примерно 15 лет назад. С тех пор они как фотодизайнер и иллюстратор воплощают свои идеи в совместных проектах. Посещение выставки-ярмарки игр в Эссене и рождение первого ребенка стало для пары толчком к созданию собственных игр и программ для детей. Сейчас семья живет в Бад-Айблинге под Мюнхеном. «Замок Кастелино» — их вторая игра, созданная для Beleduc. Первой была настольная игра «Путешествие».

Краткое описание

В большом королевском замке должен состояться великолепный праздник. Вы, принцы и принцессы со всех уголков страны, приглашены на него! Наденьте свои драгоценные короны и отправляйтесь в путь! Но поторопитесь: все должны собраться в парке у замка до того, как король войдет в замок.

Подготовка к игре

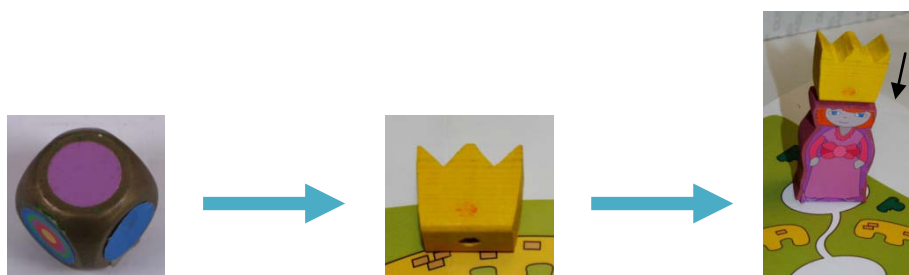
Сначала расположите игровую доску на столе так, чтобы все участники легко могли достать до нее. Поставьте короля на первое внешнее поле красного ковра. Принцев и принцесс также расставьте на полях у самого края доски. Положите между фигурками деревянные короны драгоценным камнем вверх. Подготовьте кубик.



Ход игры

Первый ход делает игрок, который до этого пришел в замок последним. Если игр еще не было, самый маленький участник бросает кубик.

Теперь можно совершить следующие действия:



Можно взять деревянную корону и надеть ее на фигурку, цвет которой совпадает с верхней гранью кубика.



Если цвет грани кубика соответствует цвету фигурки, на которой уже есть корона, эту фигурку можно переместить ближе к замку, т. е. поставить на внутреннее поле.

Если цвет грани кубика соответствует цвету фигурки, которая уже находится в замке, право хода переходит к следующему участнику.



Можно выбрать любую фигурку и надеть на нее корону или переставить ближе к замку.



Король перемещается на одно поле в направлении замка.

После этого право хода переходит к следующему участнику.

Конец игры

Если все принцы и принцессы доберутся до замка раньше короля, вы выиграете все вместе. Если король первым попадает в замок, все проигрывают. Тогда нужно начать игру с начала и попытаться опередить короля.



Вариант с элементом запоминания (3+)

Подготовка к игре

Подготовка проходит практически так же, как и для основной версии игры. Единственное отличие состоит в том, что короны нужно положить драгоценным камнем вниз и немного перемешать.



Ход игры

Цветная грань кубика = Можно перевернуть любую корону. Если камень на ней, например, красный, (красная) тебе повезло. Теперь можно надеть деревянную корону на красную фигурку.

Если камень другого цвета, тебе не повезло. Просто опять переверни корону. Остальные участники должны запоминать цвета камней, чтобы выбрать правильную корону, когда придет их очередь делать ход.

Грань со звездой = Можно выбрать любую фигурку и надеть на нее корону или переставить ближе к замку.

Желтая грань (король) = Король перемещается на одно поле в направлении замка.

Конец игры

Если все принцы и принцессы доберутся до замка раньше короля, вы выиграете все вместе. Если король первым попадает в замок, все проигрывают. Тогда нужно начать игру с начала и попытаться опередить короля.

Информация на упаковке:

Цветная коллективная игра

В большом королевском замке должен состояться великолепный праздник. Вы, принцы и принцессы со всех уголков страны, приглашены на него! Но поторопитесь: все должны собраться в парке у замка до того, как король войдет в замок.

Игра развивает: (просьба к г-же Эрдманн расширить эти критерии)

- мелкую моторику; основная трудность для детей состоит в том, чтобы расставить фигурки. Надевание корон развивает зрительно-моторную координацию;
- способность распознавать цвета: дети должны узнавать цвета корон и сопоставлять их с цветами граней кубика;
- память: в варианте игры с элементом запоминания;
- понимание правил: в этой игре дети учатся соблюдать первые правила настольных игр;
- социальное поведение: создается командный дух, потому что детям приходится достигать поставленной цели сообща;
- речь: дети учатся называть различные цвета и формы.

Совет

Покажите игру детям, когда они будут праздновать день рождения в детском саду или дома. День рождения — такой же праздник для детей, как для короля из игры. Придумайте с детьми сказку, в которой они будут принцами и принцессами. Именинник будет королем. У каждого ребенка будет корона с «драгоценными камнями». Дети получают удовольствие от праздника, им будет проще понять правила игры и участвовать в ней.