

## Арт. 22421

### Развивающая игра "Мув энд Твист"

Это веселая интерактивная игра. Маленькая божья коровка хочет подняться вдоль стебля прямо к цветку. Но она не может этого сделать без помощи игроков и всевозможных активных физических упражнений. После выполнения каждого этапа, божья коровка поднимается немного выше по направлению к цветку. Помогите ей добраться до самого верха.

**Содержание:** 24 игровые карты со стеблем и заданиями на оборотной стороне  
8 игровых карте цветком и заданиями на оборотной стороне  
5 божьих коровок из дерева для выполнения заданий и действий + 1  
запасная божья коровка

Возраст: 5+  
Игроки: 2-6  
Продолжительность игры: 15-20 минут  
Авторы: Керстин Валнер и Клаус Мильтенбергер (© 2010)

#### Краткая инструкция

В этой игре вам предстоит имитировать божью коровку. Шаг за шагом вы будете выстраивать растущий перед вами цветок: сначала зелеными картами со стеблем, а затем картами с ярким цветком. Тем не менее, для каждой карты вы должны выполнить задание на ловкость. Тот, кто первым выстроит цветок со стеблем, выигрывает игру.

#### Подготовка к игре

Разместите карты со стеблем и цветком отдельными колодами в центре стола. Решите, какой высоты должен быть цветок. Мы рекомендуем три или четыре карты со стеблем и цветок. Разместите божью коровку рядом с картами. Игрок, который последним видел реальную божью коровку, начинает игру. Переход хода осуществляется по часовой стрелке.

#### Последовательность игры

Когда наступает ваша очередь, прежде всего, возьмите зеленую карту со стеблем и посмотрите задание на оборотной стороне. В задании описывается, что вы должны сделать. Более подробное описание заданий представлено в конце данной инструкции. Когда вы соберете стебель, вы можете переходить к сбору цветка.

**Теперь попробуйте выполнить задание.** Все остальные игроки будут проверять, правильно ли вы их выполняете. Игроки могут помогать вам в начале игры, если задание покажется вам слишком сложным.

Если вы выполняете задание по карте, вы можете положить ее перед собой, и так, шаг за шагом, вырастить цветок. Сначала укладываются карты стебля (то количество, которое было установлено заранее), а затем укладываются карты цветка.

Если вы не можете выполнить задание, вы должны вернуть карту в колоду. Удача улыбнется вам обязательно в следующий раз.

Ход переходит к следующему игроку, он берет карту сверху колоды и выполняет задание.

#### Завершение игры

Игра завершается, как только один игрок успешно составил цветок с согласованным количеством карт со стеблем. Этот игрок выигрывает игру.

**Совет:** Карты с номерами 6, 7, 8, 13 и 22 немного сложны для детей пяти лет. Вы можете выложить эти карты до тех пор, пока ребенок не достигнет старшего возраста. Не стесняйтесь играть со своими детьми - вы увидите, что сами получите большое удовольствие от игры!

**Какие навыки развиваются:**

Общая и мелкая моторика  
Координация движений  
Концентрация  
Наблюдательность  
Координация тела

**Объяснение символов**



Символ показывает номер карты. Это позволяет легче найти объяснение в инструкции.



Символ показывает количество попыток игрока на выполнение задания



Символ показывает, сколько раз задание должно быть выполнено успешно.

Символ показывает, сколько раз движение должно повториться в задании.

**Задания по порядковым номерам**

1. "Переворот"

Вы должны перевернуть пять божьих коровок со спины на животик одну за другой. У вас есть десять попыток.

2. "Угадайте, в какой руке божья коровка"

Игрок, которого вы выберете, прячет божью коровку за спиной. Вы должны угадать, в какой руке божья коровка - в правой или левой руке? У вас есть одна попытка.

3. "Поставьте одну божью коровку на спинку другой"

Верхняя божья коровка должна быть размещена животиком на спинке другой божьей коровки. У вас есть три попытки.

4. "Поставьте одну божью коровку животиком на животик другой"

Нижняя божья коровка будет лежать спиной на столе. Верхняя божья коровка должна быть уложена животиком на животик нижней. У вас есть три попытки.

5. "Подбросьте божью коровку ногой и поймайте ее"

Положите божью коровку на вашу ногу. Теперь вы должны подбросить божью коровку ногой и поймать ее рукой. Не имеет значения, какую ногу вы используете. У вас есть три попытки.

6. "Перекиньте божью коровку справа налево над головой - и обратно"

Вы должны перебросить божью коровку из правой руки в левую руку над головой и перебросить ее обратно. Она не должна упасть на пол. У вас есть три попытки.

7. "Удержи три божьих коровки на кончиках пальцев"

Поместите три божьи коровки на внутреннюю часть трех средних пальцев. Пройдите десять шагов по кругу, чтобы божьи коровки не упали. У вас есть одна попытка.

8. "Удержи одну божью коровку на пальце"

Поместите одну божью коровку на внутреннюю часть среднего пальца. Теперь вы должны сесть на пол и снова встать, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

9. "Удержи одну божью коровку на голове"

Поместите одну божью коровку на голову и пройдите десять шагов по кругу, чтобы она не упала. У вас есть одна попытка.

10. "Удержи одну божью коровку на локте"

Согните руку в локте и поместите одну божью коровку. Пройдите десять шагов по кругу, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

11. "Удержите две божьих коровки на ваших плечах"

Поместите на каждое плечо по одной божьей коровке. Пройдите десять шагов по кругу, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

12. "Удержите две божьих коровки на тыльной стороне ладони"

Сожмите руки в кулаках и поместите две божьих коровки на тыльной стороне каждой ладони. Пройдите десять шагов по кругу, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

13. "Поместите божью коровку на тыльную сторону ладони, подбросьте ее в воздух и поймите ее ладонью"

Божья коровка должна быть поймана ладонью, не упав на пол. У вас есть три попытки. Упражнение может быть упрощено, ловя божью коровку обеими руками. У вас есть только одна попытка.

14. "Лягушка с двумя божьими коровками в руках"

Положите по одной божьей коровке на ладонь каждой руки, присядьте и сделайте три прыжка вперед, не теряя божьих коровок. У вас есть одна попытка.

15. "Прогулка паука стремя божьими коровками на животике"

Примите положение, указанное на карте. Другой игрок размещает три божьих коровки на вашем животике. Сделайте пять шагов назад в этом положении, не теряя божьих коровок. У вас есть три попытки.

16. "Удержи одну божью коровку на ноге"

Положите одну божью коровку на вашу ногу. Теперь переместите ногу вперед и назад, вправо и влево, и один раз по кругу, чтобы божья коровка не упала. Не имеет значения, какую ногу вы выбираете для этого задания. У вас есть три попытки.

17. "Одна божья коровка сталкивается с другой"

Поместите две божьих коровки на расстоянии около 10 см друг от друга. Теперь подтолкните пальцем одну божью коровку так, чтобы она столкнулась с другой божьей коровкой. У вас есть три попытки.

18. "Поворот руки с двух божьих коровок"

Положите по одной божьей коровке на тыльную сторону каждой руки. Вытяните руки в стороны и сделайте вращения десять раз, чтобы божьи коровки не упали. У вас есть одна попытка.

19. "Прогулка с божьими коровками"

Положите по одной божьей коровке на каждую ногу. Теперь пойдите десять шагов, чтобы божьи коровки не упали. У вас есть три попытки.

20. "Прогулка на четвереньках с божьей коровкой на шее"

Встаньте на четвереньки, держите спину прямо параллельно полу. Другой игрок размещает божью коровку на шее. Пройдите в таком положении десять шагов, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

21. "Баланс два божьих коровок над головой"

Положите по одной божьей коровке на тыльную сторону каждой руки. Держите руки на одном уровне и поднимите их над головой так, чтобы кончики пальцев соприкоснулись. Пройдите десять шагов по кругу, чтобы божьи коровки не упали. У вас есть одна попытка.

22. "Удержите божью коровку на кончике пальца двигаясь назад"

Положите божью коровку на внутреннюю поверхность среднего пальца. Пройдите десять шагов назад по кругу, чтобы божья коровка не упала. У вас есть одна попытка.

- ☺ 3 джокер карты (листок клевера). Вам повезло! Вы можете поместить эту карту на вашем цветке без выполнения задания.
- ☹ 3 карты невезения (божья коровка под дождем). Вам не повезло. Верните карту в колоду и уступите ход следующему игроку.

Веселая интерактивная игра, развивающая концентрацию и контроль за телом.

Маленькая божья коровка хочет подняться вдоль стебля прямо к цветку. Но она не может этого сделать без помощи игроков и всевозможных активных физических упражнений. После выполнения каждого этапа, божья коровка поднимается немного выше по направлению к цветку. Помогите ей добраться до самого верха.