

Артикул 22325

Развивающая настольная игра «Воображение»

В процессе игры дети изучают геометрические фигуры на примере облаков различных форм. Хорошее зрительное восприятие поможет игрокам искать и узнавать различные фигуры. Включив воображение, можно увидеть в простых формах удивительные предметы и придумать о них истории. Игра способствует развитию фантазии.

В наборе:

- 24 деревянные карточки
- 8 с солнцем = легкий уровень
- 8 с радугой = средний уровень
- 8 с грозой = трудный уровень
- 24 картонные карточки
- 8 зеленых с солнцем = легкий уровень
- 8 желтых с радугой = средний уровень
- 8 оранжевых с грозой = трудный уровень
- 1 держатель для карточек
- 1 цепь

Возраст: 4 +

Количество игроков: 3-6

Продолжительность игры: в зависимости от варианта игры и степени сложности около 5 - 15 минут

Автор: Kirsten Hiese

Наступил замечательный летний день. Кругом голубое небо. Но вдруг неожиданно собираются тучи. Начинается сильный дождь и штормовой ветер. К счастью, ураган вскоре утихает и когда начинает светить солнце, появляется радуга. Дети выбегают на улицу. Они смотрят на причудливые формы облаков и распознают в них удивительные предметы.

Краткое описание:

На картонных карточках изображены формы, которые нужно воспроизвести с помощью цепи. Остальные игроки ищут соответствующие формы на деревянных карточках. Тот, кто найдет первым, забирает карточку себе. В зависимости от версии игры, человек, который первый соберет 3, 4 или 5 карточек или по 1 солнцу, радуге и грозе, становится победителем. Если все деревянные карточки разобраны, победителем станет игрок с наибольшим количеством карточек.

Различные версии игры:

Следующие версии можно выбрать в зависимости от возраста, количества игроков и их подготовки, а также от уровня сложности:

1. Играть только с одной категорией.
2. Играть с двумя категориями.
3. Играть со всеми тремя категориями.

Каждая категория состоит из 8 картонных и деревянных карт. Эти карты классифицируются по одинаковым символам. Цвет картонных карт указывает на уровень сложности форм, включенных в эту категорию. Соответствие цветов или символов различным уровням сложности описано в содержании.

Подготовка к игре:

Прежде всего, выберите вариант игры. В зависимости от этого выберите карты (все деревянные карты или только карты определенного уровня) и разложите их в центре стола лицевой стороной вверх. В зависимости от выбранного уровня сложности, картонные карточки перемешиваются и кладутся кучкой лицевой стороной вниз. Важно, чтобы каждый игрок мог легко достать до всех карточек. Подставка для карт и белая цепь выкладываются на столе. Игра начинается.

Правила игры:

Первый игрок берет картонную карточку из кучи и ставит ее на подставку так, чтобы никто из игроков не смог увидеть изображение на ней. Картонная карточка не имеет верхней и нижней стороны, поэтому не важно, как она установлена на подставке. Этот же игрок повторяет с помощью цепи фигуру, изображенную на карточке. Остальные игроки ищут соответствующее изображение на деревянных карточках. Первый игрок, нашедший верную деревянную карточку, забирает ее себе. Если игрок указывает на неверную карточку, он пропускает ход. Картонная карточка демонстрируется всем игрокам для проверки и откладывается в отдельную кучу (выходит из игры). Теперь наступает очередь следующего игрока переворачивать картонную карточку.

Конец игры:

Существуют 3 возможных варианта (в зависимости от версии игры, количества и возраста игроков):

1. Если в центре стола не остается больше деревянных карт, то игрок, собравший наибольшее количество карт, становится победителем. Если в игре использовалась только одна категория карт и в результате несколько игроков имеют одинаковое количество деревянных карт, то все деревянные и карточки возвращаются в игру и победитель определяется в процессе игры.

2. Игра заканчивается, как только один из игроков собирает по одной деревянной карточке с изображением солнца, радуги и грозы. Этот игрок становится победителем. Игра заканчивается таким образом только если все карты (карты всех категорий) принимали участие в игре.

3. Как только один из игроков собирает определенное количество карт, он становится победителем. Если в игре использовалась только одна категория карт, то для победы необходимо собрать 3 карты. Если в игре были использованы 2 категории, для победы нужно собрать 4 карты. Если использовались карты всех категорий, победителем станет игрок, собравший 5 карт.

Советы:

Чтобы сделать игру более трудной, игроки не откладывают деревянные карточки в сторону. Они все остаются на столе и правильную карточку становится сложнее найти.

Цепочка можно не использовать в игре. Каждый игрок описывает изображение словами. Это замечательный вариант игры способствует развитию фантазии.

Простые формы на зеленых картонных карточках могут быть "начерчены" пальцем на спине игрока. Игрок, на спине которого очерчивается форма, должен угадать ее.

Развитие:

Изучение фигур

Ловкость, мелкая моторика, координация

Речь и социальные навыки

Фантазия, воображение

Подготовка к обучению письму