

Арт. 22311

Развивающая игра “Пипофакс”

Всё, что необходимо в этой игре – это веселье и ловкость. Развивающая игра «Пипофакс» развивает тактильные ощущения у ребенка, умение держать равновесие и принимать разные положения.

В комплект входит: 1 деревянная палочка
1 деревянный шарик
12 карточек

Возраст: от 4-х лет

Кол-во игроков: от 4 до 12 чел.

Автор игры: Кирстен Хизе

Краткая инструкция: Игроки тянут карточки, становятся друг за другом и кладут руку на впереди стоящего так, как показано на карточке, которую они вытянули. Первый игрок принимает у стоящего перед ним деревянную палочку с шариком и осторожно передает ее дальше. Уровень игры считается пройденным только тогда, когда последний игрок примет передаваемые предметы.

Подготовка к игре: Перемешайте карточки и переверните их лицевой стороной вниз. Деревянную палочку положите на пол, а шарик в отверстие палочки. Необходимо иметь достаточно места, чтобы все игроки могли встать друг за другом и принять палочку с шариком.

Ход игры: Игру начинает самый младший - тянет карточку и смотрит на нее. Затем он кладет одну руку на тело так, как показано на карточке. Потом он откладывает карточку и становится позади деревянной палочки с шариком.

Другой игрок также берет карточку, смотрит на нее и откладывает в сторону. Затем становится за первым игроком и кладет свою руку на ту часть тела впереди стоящего, какая показана на карточке. И так делают все остальные, пока не закончатся все карточки.

Все игроки стоят друг за другом, при этом одна рука каждого игрока должна быть свободна, а другая лежать на одной из частей тела впереди стоящего игрока (за исключением того, с кого началась игра).

Первый игрок свободной рукой берет деревянную палочку и осторожно передает ее стоящему за ним игроку. Шарик при этом не должен скатиться с палочки, а рука, лежащая на впереди стоящем игроке должна оставаться на месте.

Следующий игрок берет деревянную палочку и в таком же порядке передает ее дальше, не убирая руку с туловища впереди стоящего игрока. Задание выполняется в таком порядке до последнего игрока.

Конец игры:

Если до последнего игрока доходит деревянная палочка с шариком, то все игроки выигрывают один раунд и могут переходить к следующему. Если в ходе игры у одного из игроков шарик падает с палочки, то игроки должны начать игру сначала.

Совет: если данная игра есть у двух человек, то можно устроить соревнования для двух команд. Команда, последний игрок которой быстрее получит деревянную палочку вместе с шариком, побеждает.