

Арт. 22302 Развивающая игра "Веселая ферма"

Игрок, которому быстрее всех удастся обменять собранных животных, получает трактор. Немного удачи в бросании кубика, хорошая наблюдательность и умение считать поможет маленьким фермерам победить.

Количество игроков: 2-4

Содержимое:

- 1 игровое поле
- 20 петухов
- 15 свиней
- 5 коров
- 1 трактор
- 4 фигурки
- 3 знака
- 1 кубик

Автор: Джон Эде (С) 2006 / По лицензии Projekt Spiel На ферме Патрика и его родителей много работы, и отец Патрика давно мечтает о тракторе. Патрик знает, что сосед отдаст ему трактор, если Патрик даст ему две коровы взамен. Но поскольку у родителей Патрика есть только петухи и свиньи, то он должен сначала обменять некоторых из них на коров, чтобы порадовать своего отца новым трактором.

Краткая инструкция: Игроки бросают кубик, двигаясь по игровому полю и собирая животных, картинки которых нарисованы на игровых полях. Если игрок достигает одной из ферм, он может обменять одних животных на других. Тот игрок, которому удастся первым собрать двух коров, получает трактор и становится победителем в игре.

Подготовка к игре: Достаньте игровое поле и кубик. Установите знаки. Картинки на знаках показывают правила обмена животных.

Знак с тремя свинками поместите на поляне в центре игрового поля. Эта область отмечена изображением свиньи, и все свиньи размещаются здесь.

Знак с тремя петухами поместите перед курятником. Эта область отмечена изображением петуха, и все петухи размещаются здесь.

Знак с двумя коровами поместите на лугу с изображением коровы. Здесь же размещаются 5 коров.

Трактор поместите на картинку с изображением трактора. Каждый игрок получает по одной фигурке и ставит её на одном из двух игровых полей с изображением фермы.

Правила игры: Самый младший игрок бросает кубик и перемещает свою фигурку в направлении, указанном стрелкой, в соответствии с количеством точек, которые выпадают на игровом кубике. Если игрок попадает на поле с изображением одного или двух животных, он берет этих животных с соответствующих полей и помещает их перед собой. Затем наступает очередь следующего игрока.

Если игрок попадает на одну из ферм, он может обменять своих животных (в соответствии с правилами обмена, указанными на знаках или ниже по тексту), но лишь в том случае, если он уже смог собрать достаточное их количество. Если у него ещё нет достаточного количества животных для обмена, наступает очередь следующего игрока.

Если на кубике выпадает изображение фермы, игрок сразу ставит свою фигурку на одну из двух ферм и обменивает своих животных (в соответствии с правилами обмена, указанными на знаках или ниже по тексту), Тогда наступает очередь следующего игрока.

Правила обмена животных, в соответствии с правилами на знаках:

- Игрок, собравший 3-х петухов, помещает петухов обратно на луг и берёт вместо них 1 свинью.
- Игрок, собравший 3-х свиней, помещает свиней обратно на луг и берёт вместо них 1 корову;
- Игрок, собравший 2-х коров: помещает коров обратно на луг и берёт вместо них трактор, становясь, таким образом, победителем в игре.

Окончание игры: Игрок, который первым соберёт двух коров, немедленно обменивает их на трактор и становится победителем в игре.

Примечания: Допускается размещение нескольких фигур на одном игровом поле. Если игрок хочет произвести обмен, но больше нет ни одного животного, на которое он хотел бы поменяться в данный момент, то он не производит никакого обмена и просто пропускает ход.